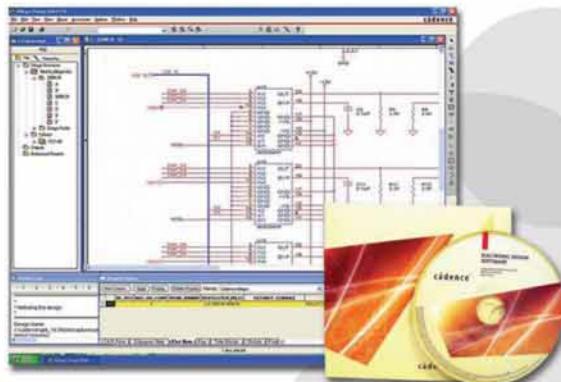


Cadence OrCAD Capture

全球最多人使用的設計輸入方案

具有快捷、通用的設計輸入能力，使 Cadence® OrCAD® Capture 線路圖輸入系統成為全球最廣受歡迎的設計輸入工具。它針對設計一個新的類比電路、修改現有的一個 PCB 的線路圖、或者繪製一個 HDL 模組的方框圖，都提供了所需要的全部功能，並能迅速地驗證您的設計。OrCAD Capture 作為設計輸入工具，運行在 PC 平臺，用於 FPGA、PCB 和 Cadence® OrCAD® PSpice® 設計應用中，它是業界第一個真正基於 Windows 環境的線路圖輸入程式，易於使用的功能及特點已使其成為線路圖輸入的工業標準。



Your EDA Partner

Graser
映陽科技

Cadence OrCAD Capture

全球最多人使用的設計輸入方案

Graser
<http://www.graser.com.tw>

Cadence OrCAD Capture 產品特色

單一化的設計窗口

您可利用 Cadence® OrCAD® Capture 來連結 Cadence® OrCAD® Layout、Cadence® Allegro® PCB Layout 或其它的 Layout 的軟體來完成 PCB 設計；也整合了 PSpice 與 VHDL(NC Verilog) 的環境，提供您做類比與數位(FPGA Design Flow) 前端設計平台。另外也可以配合 SpecctraQuest 來解決高頻問題。

利用 Windows 操作介面可以更方便的編輯與分享彼此的構想

OrCAD Capture 利用 Windows 簡易操作的觀念。您可利用 Windows 的剪下、複製、貼上等特色，來操作 Capture；也可以利用 Windows 的多重編輯方式來編輯兩個以上的電路圖，或是由另外的檔案複製資料過來使用。

支援廣大的 PCB 應用

Capture 可以支援 30 種以上 PCB Layout 軟體的網路表格式，包含 OrCAD Layout、Allegro、Pads、PCAD 200X、Protel、Mentor Graphics BoardStation...。

整合了 Cadence 其他系統程式來處理不同的需求

OrCAD Capture 是 Cadence® OrCAD® PSpice®、OrCAD Layout、Allegro 與 SPECCTRA Quest 的設計前台。利用它您可以同時標示出彼此的關聯處(cross-highlighting)，也可以直接作為測試的訊號源(cross-probing)。且利用 Back Annotate 的功能，可將 Layout 序號的變化回饋到 OrCAD Capture 的電路圖中。

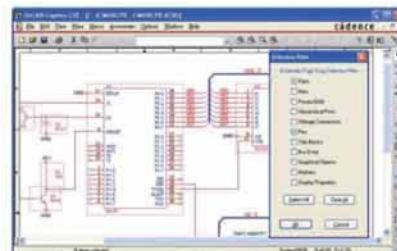
提供多重的 PLD 設計元件與方式

OrCAD Capture 提供六種 PLD 使用電路圖的元件，包含 Xilinx、Altera、Actel、Lattice、Lucent 與 Atmel 六種 Vendor 的元件，這些元件允許您利用 Capture 來做為設計 PLD 的前台。

可以利用 OrCAD Capture 來完成不同的模擬並提供廣大的 PCB 網路表格式

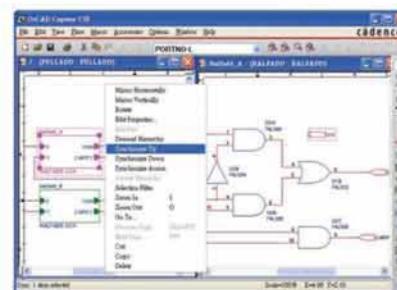
您可以利用 OrCAD Capture 整合的環境，來完成 FPGA Design Flow 的設計—模擬、合成、佈局的功能。並讓您繪製完整的電路圖，連結 PCB Layout 軟體，以完成一個專案設計。

Cadence OrCAD Capture



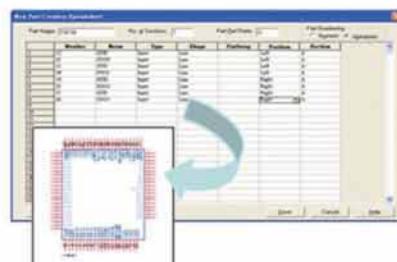
物件選擇功能，可篩選物件類型

當我們在選擇物件時，可利用滑鼠右鍵的 "Selection Filter" 設定可選擇的物件類型。例如您只想先指定零件及 PIN 的屬性，就可先全清只留 Parts 和 Pins，再用游標框選後，就只會選取範圍中的 Parts 和 Pins，不會選取到其他物件如 Nets 或其他物件資料。



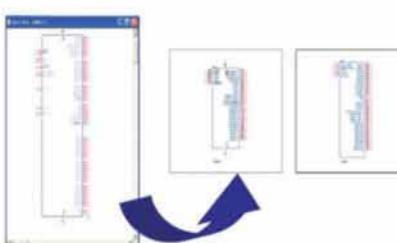
階層式電路，同步產生/刪除所對應的連接符號

在繪製階層式電路時，如果上階的代表圖塊有接點的更動，或是下階的細部線路有任何外接接點的增減，在以往您需設定好相對應的名稱才會有其接續性，現在 OrCAD 會自動依接點的增減自動設定好階層式電路上下階之間的對應關係，方便階層式電路的實際應用。



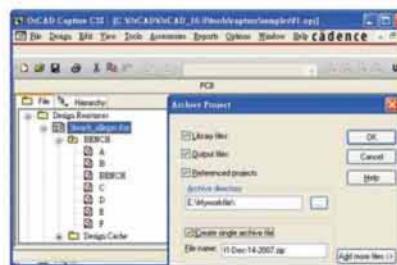
從空白表格中直接建立零件

您在建立零件時最大的困難可能是要敲入數百個 PIN 的接點腳號及名稱，現在您可以從收到的規格表中擷取所要的接點腳號及名稱，貼入 OrCAD 中再定義其他的相關訊息，如接點所在的位置等等，就可以快速自動建立出此類零件。



切割大顆零件

在自動建立零件之後，要是輸入的接點數太多可能會建出一顆 A4 或 A3 的超大零件，因為大過圓框而不適合放到畫面上。如果想把大顆零件切割成幾顆小的非同類零件，可用 Split Part 定義出切割後的小零件數量及各接點所在的位置後自動生成各個非同類零件。



專案壓縮

在繪圖完成後可利用 Archive Project 選擇要壓縮的相關檔案類型及其檔名和路徑，也可把外部的檔案如零件規格、相關程式碼等等一起壓縮成 .ZIP 檔，在專案的管理和備份上更加便利。

Your EDA Partner